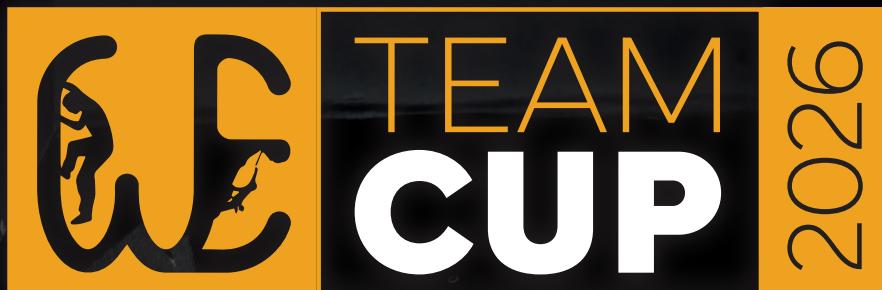


HOBBY BOULDER WETTBEWERB



U10 | U13 | U16 | U21 | Ü21

Samstag
21. März 2026

BIGWALL PottendorferSt. 29, 2700 Wiener Neustadt



Naturfreunde
Ebreichsdorf



ANMELDUNG BIS 9.3.2026 UNTER:
<https://ebreichsdorf.naturfreunde.at>

HOBBY BOULDER WETTBEWERB



U10 | U13 | U16 | U21 | Ü21

Samstag
21. März 2026

BIGWALL Pottendorfer St. 29, 2700 Wiener Neustadt

ANMELDUNG BIS 9.3.2026 UNTER:
<https://ebreichsdorf.naturfreunde.at>

NENNGELD:

50€ pro Team / 60€ Nachnennung

Bitte das Nenngeld nach der Onlineregistrierung überweisen. Damit ist die Anmeldung fixiert. Bei zu großer TeilnehmerInnenzahl behält sich der Veranstalter vor, Nachnennungen (am Veranstaltungstag) nicht mehr anzunehmen.

ZEITPLAN (VERSCHIEBUNGEN MÖGLICH):

	U10, U13, U16	U21 & Ü21
Registrierung:	10:00 Uhr - 10:45 Uhr	14:30 Uhr - 15:30 Uhr
Besprechung:	10:45 Uhr	15:30 Uhr
Eröffnung:	11:00 Uhr	15:45 Uhr
Start:	11:15 Uhr	16:00 Uhr
Siegerehrung:	14:30 Uhr	19:00 Uhr

STARTBERECHTIGT:

Kletterer aus Österreich mit aktiver Mitgliedschaft in einem alpinen Verein.

U10: bis 2017

U21*: 2006-2010

U13: 2014-2016

Ü21*: 2005 oder älter

U16: 2011-2013

*U21 & Ü21: Mixed Teams

sind sehr erwünscht

Es gelten die Regeln des Teammasters. Aufgrund des Hobbycharakters sind nur Kletterer zugelassen, die bis jetzt nicht an nationalen oder internationalen Wettbewerben teilgenommen haben (Boulder Flash Niveau: 5a-6b).

TEAMS:

- Start in 3er / 4er Teams
- Starter müssen in derselben Altersklasse sein
- nur die 3 besten Ergebnisse werden gewertet
- U21 & Ü21: Mixed Teams sind erwünscht - idealerweise Gleichverteilung.
Mixed Teams erhalten extra Preis.

KLETTERMODUS:

- U10-U16: 3 Boulder; U21 & Ü21: 6 Boulder
- 6-8 min Gesamtzeit pro Team pro Boulder
- Wertung: Top/Zone + Top/Zonenversuche

VERPFLEGUNG: Getränke und Speisen können vor Ort erworben werden.

HAFTUNG: Bei Unfällen wird vom Veranstalter keine Haftung übernommen.

Viel Spaß beim Mitmachen. Wir freuen uns auf Euch!

ANSPRECHPERSON:

HARRY

E-MAIL: KLETTERN@NF-WE.AT
0676 / 3902985